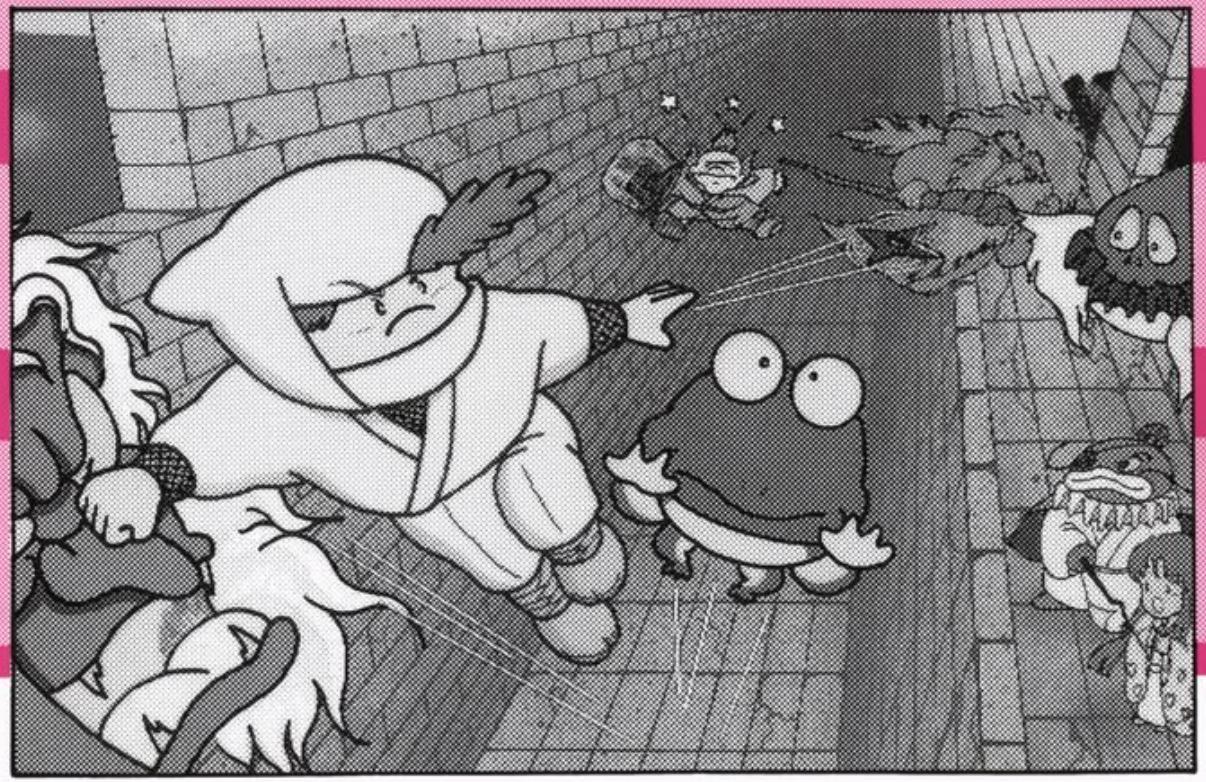
ファミリーコンピュータ™

じゃじゃ丸の大冒険

JF-09

取扱説明書



JALECO®

ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。

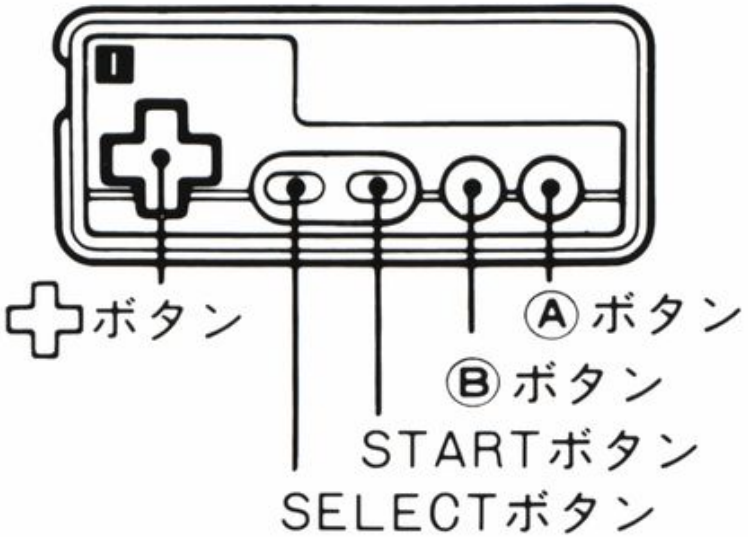
このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「じゃじゃ丸の大冒険」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「じゃじゃ丸の大冒険」を楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

1．操作方法

○このゲームは1 PLAYER(1人用)です。(2人で交互にゲームはできません。)



○STARTボタン

このボタンを押すとゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう一度押すと再スタートします。

※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。

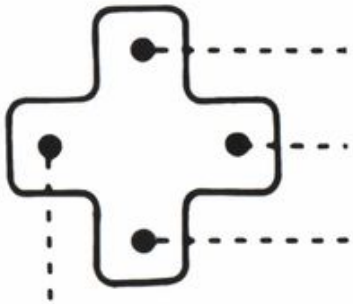
※画面停止中のちらつきは故障ではありません。

○SELECTボタン

使用しません。

○プレイする場合はⅠコントローラーを使用します。

○✚ボタン



●使用しません

●じゃじゃ丸くんが右に移動します

●（Ⓐボタンと同時に押すと真下に飛び降りるところがあります）

●じゃじゃ丸くんが左に移動します

○Ⓐボタン　このボタンを押すとジャンプします。
✚ボタンを左右どちらかに押しながらⒶボタンを押すと押している方向にジャンプします。

○Ⓑボタン　このボタンを押すと手裏剣を投げます。
忍法ガマパックンの時は炎を出します。

2. ゲーム進行

●ストーリー

助け出したさくら姫はにせものだった!!
殿様は再びじゃじゃ丸くんにさくら姫の救出を命じた。助けに向うじゃじゃ丸くんの道はけわしい。数々の難所、そして四天王をはじめとするパワーアップされた妖怪軍団や忍法ガマパックンにも勝るというなまず太夫の正体。はたして、じゃじゃ丸くんの忍法は史上最強の妖怪軍団に通用するのだろうか?!

●シーン展開

このゲームは右方向へのスクロールゲームで、全部で20シーンあり、妖怪との戦いと四天王・なまず太夫との戦いが交互にあります。妖怪たちとの戦いのシーンの最後にぬけ出る出口があり、じゃじゃ丸くんはさくら姫を助けるために次々と妖怪の巣窟へと向っていきます。柳街道・鎮守の森・ザビエル城・田舎道・妖怪墓地…。

1つのシーンを抜け出ると四天王が待ちうけています。(P5参照)

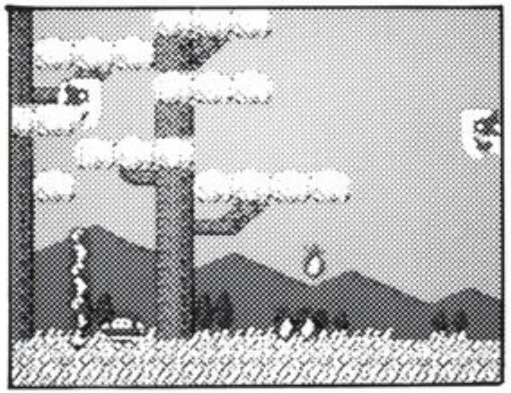
そして最後はなまず太夫が相手です。(P6参照)忍法ガマパックンで無事さくら姫を救いだしてください。

☆最高得点は電源スイッチをOFFにするかリセットボタンを押すと消去されます。

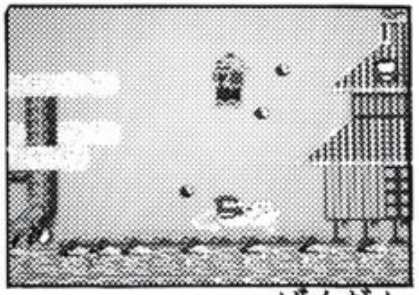
●遊び方

★各シーンの先頭からゲームが始まります。妖怪たちを手裏剣や忍法で倒してください。妖怪を倒したあとに出現するタマシイを取ると得点になります。スタートすると画面右上のTIMEが減っていきます。出口に着いた時の残りTIMEが得点となって加算されます。スタートから出口に着くまで1度もやられないとボーナス10000点!!

★四天王との戦いでは四天王はそれぞれの武器で襲いかかってきます。じゃじゃ丸くんを上手にコントロールしながら四天王を倒してください。四天王はじゃじゃ丸の手裏剣が3発当らないと倒せません。倒した時の残りTIMEが得点となって加算されます。



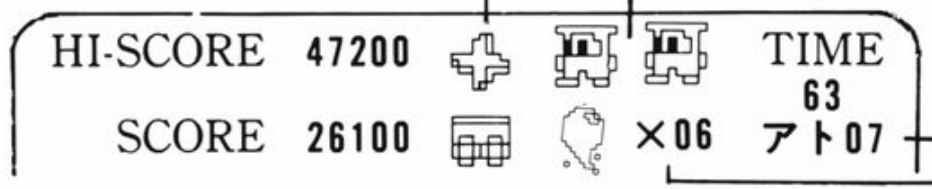
TIME〝0〟になると終了です。



★なまず太夫との戦い(シーン10と20)ではじゃじゃ丸くんは忍法〝ガマパックン〟で勝負です。なまず太夫は爆弾で容赦なくじゃじゃ丸くんに攻撃してきます。爆弾をかわしながらガマパックンでなまず太夫を倒し、さくら姫を助けてください。なまず太夫はガマパックンの炎を5発当てないと倒せません。じゃじゃ丸くんはなまず太夫の爆弾に5発当たるとやられます。なまず太夫を倒した時の残りTIMEが得点となって加算されます。TIME〝0〟になると終了です。

○四天王・なまず太夫の戦いの時じゃじゃ丸くんがやられても残数は減りません。

●画面表示



- じゃじゃ丸くんが取った忍法
- じゃじゃ丸くんの残りの数
- 出口までの残り面数
- タマシイを取った数

●テクニック

色の違うブロックの中には何が隠されているのだろうか？
じゃじゃ丸くんがブロックを頭突きでこわすとなまず太夫によって封じ込まれていた忍法があらわれる。それを取って妖怪たちをやっつけろ！でも中には、なまず太夫が仕掛けた爆弾が入っているブロックもあるので気をつけなくてはいけない。

○この他にも様々な秘密のテクニックが隠されています。
君はいくつ発見できるかな!?

フラッシュ

使用したい時にⒶ・Ⓑボタンを同時に押すと妖怪たちが金しばりになる。

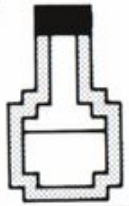
スーパー手裏剣

一度に何匹もの妖怪たちをつらぬいてしまうパワーをもつ。

トロッコ

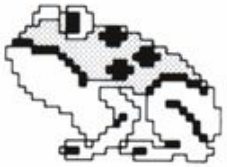
トロッコに乗り妖怪たちを倒すと1000点！爆弾には注意!!

薬ビン



じゃじゃ丸くんの体が透明になり不死身になる。でも爆弾には注意!!

パックン



無敵の忍法〝ガマパックン〟!!妖怪たちを食べると1000点

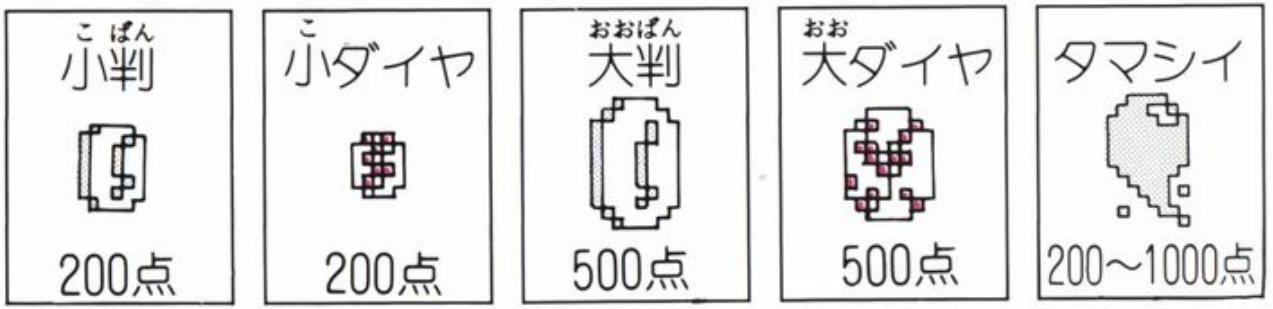
小丸くん

じゃじゃ丸くんが1人増える

○ のうちどれか3コ集めると木の葉隠れの術になり、一定時間木の葉が舞い敵を巻き込みます。妖怪各1000点!!

○倒して落ちていく妖怪に再度手裏剣を当てると1000点。

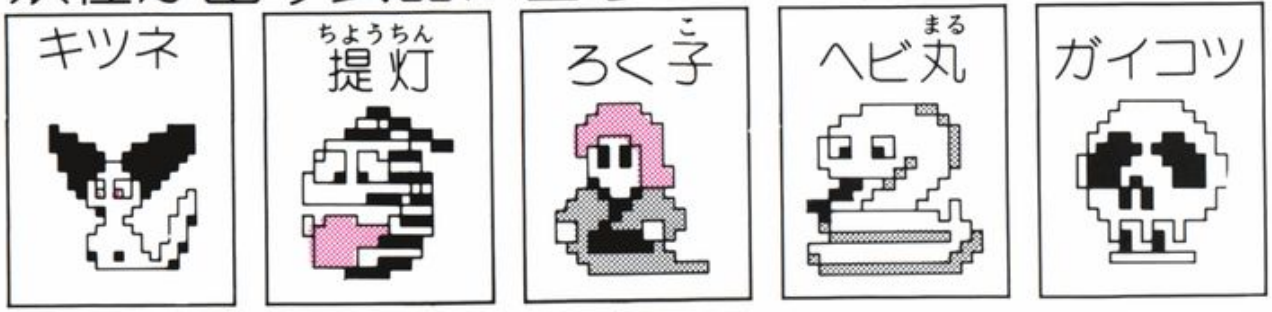
○ボーナスキャラクター



・タマシイを50個集めるとじゃじゃ丸くんが１人増えます。

●ミスについて

妖怪が出す武器に当ったり、下図の妖怪に接触した時



この妖怪には接触しないように!!

○ 炎や爆弾に当った時

○穴や水中に落ちた時

以上の時じゃじゃ丸くんが一人減ります。

3. 登場キャラクター

●じゃじゃ丸くん

手裏剣や数々の忍法をひきさげて妖怪軍団に立ち向う。

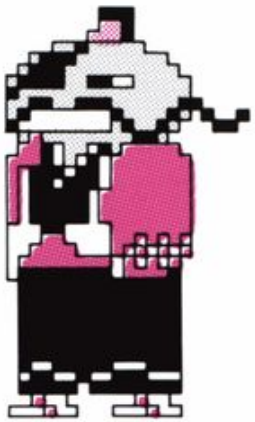
体当りで敵を気絶させることもできる。(ゲームスタート時には3人います。以後60000点ごとに1人増えます。)

●さくら姫

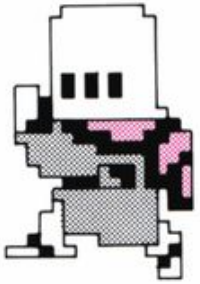
なまず太夫にさらわれ、じゃじゃ丸くんが助けにくるのをひたすら待っている。

●なまず太夫

忍者一族の裏切者。妖怪軍団をあやつっている。

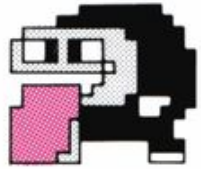


●虚無僧(四天王１)

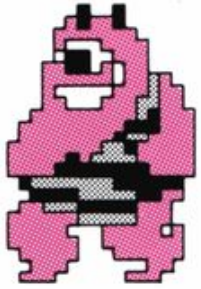


●ザビエル(四天王３)

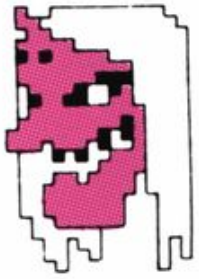
●大舌



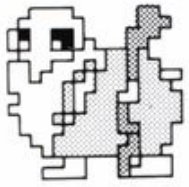
●カミナリパンツ(四天王２)



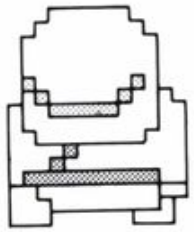
●らしゃ面(四天王４)



●疫病神

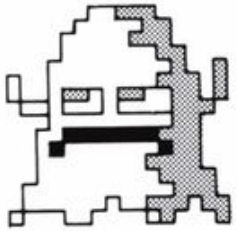


●のっぺら

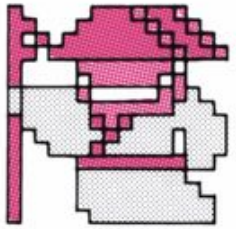


●ダルマ

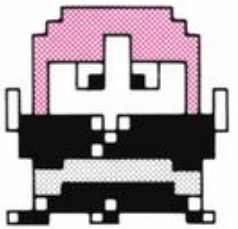
●テロ



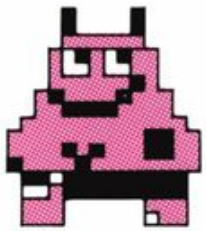
●僧(そう)だ



●樹娘(きむすめ)

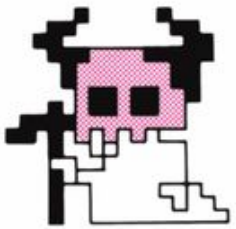


●鬼(おに)ギリ

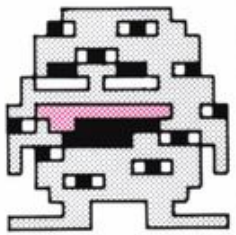


●ハチ

●むしばらす



●百目(ひゃくめ)



ここで紹介(しょうかい)したキャラクターの他(ほか)にも様々(さまざま)な妖怪(ようかい)がじゃじゃ丸(まる)くんに襲(おそ)いかかります！

©1986 JALECO LTD.

※第10弾「うる星やつら　ラムのウエディングベル」次回発売予定!!

企画・制作・お問い合わせは

JALECO® 株式会社ジャレコ

（本社）〒158　東京都世田谷区上用賀5－24－9
5-24-9 KAMIYOHGA. SETAGAYAKU. TOKYO 158. JAPAN
TEL.03-420-2271 FAX.420-2280 TELEX .J27891
（大阪）〒541　大阪市東区横堀1-35　横堀クリスビルIF
TEL.06-203-0081　FAX.06-203-0183
（修理等の御依頼は本社まで御願い致します）

取扱店